

Giochi d'Archivio

Titolo del progetto

2B e 2C

ITIS Cardano - Pavia

Classe

Scuola

Multimedia

Exhibit, multimedia ...

Descrizione del progetto

Il progetto consiste nel produrre una rappresentazione multimediale di alcuni dei "giochi" realizzati dall'istituto negli anni precedenti.

L'obiettivo è quello di poter disporre di un "catalogo dei giochi", a livello multimediale, più facilmente "spendibile" a livello didattico nelle classi che vogliono avvicinarsi alla fisica in modo ludico.

Per la creazione di questo catalogo, l'allievo deve fornirsi di alcuni strumenti informatici quali:

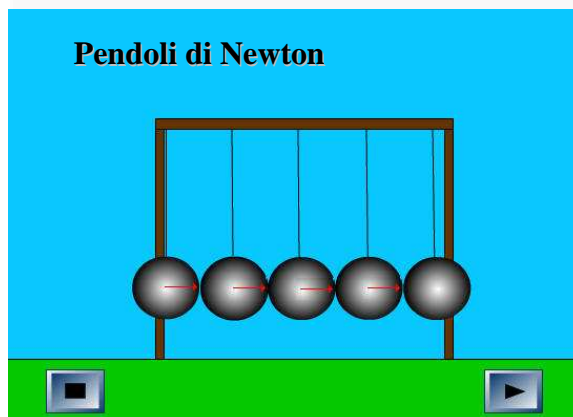
- La creazione di pagine web
- L'animazione con macromedia Flash

Giocando col computer, lo studente impara a capire e quindi a descrivere non solo il giocattolo liberamente scelto ma anche tutti i principi fisici alla base del fenomeno rappresentato dal suddetto giocattolo.

Il progetto si divide in tre fasi:

- Partecipazione al corso per imparare l'uso degli strumenti informatici;
- Scelta e studio di gruppo del giocattolo;
- Creazione della rappresentazione multimediale con successiva presentazione alla classe per sondarne l'efficacia.

Per ognuna di queste fasi è previsto un impegno curriculare ed extracurriculare mediamente di 10 ore.



PERISCOPIO

